

GAME 01

2001

Afghan

交戦規程

時間:15分

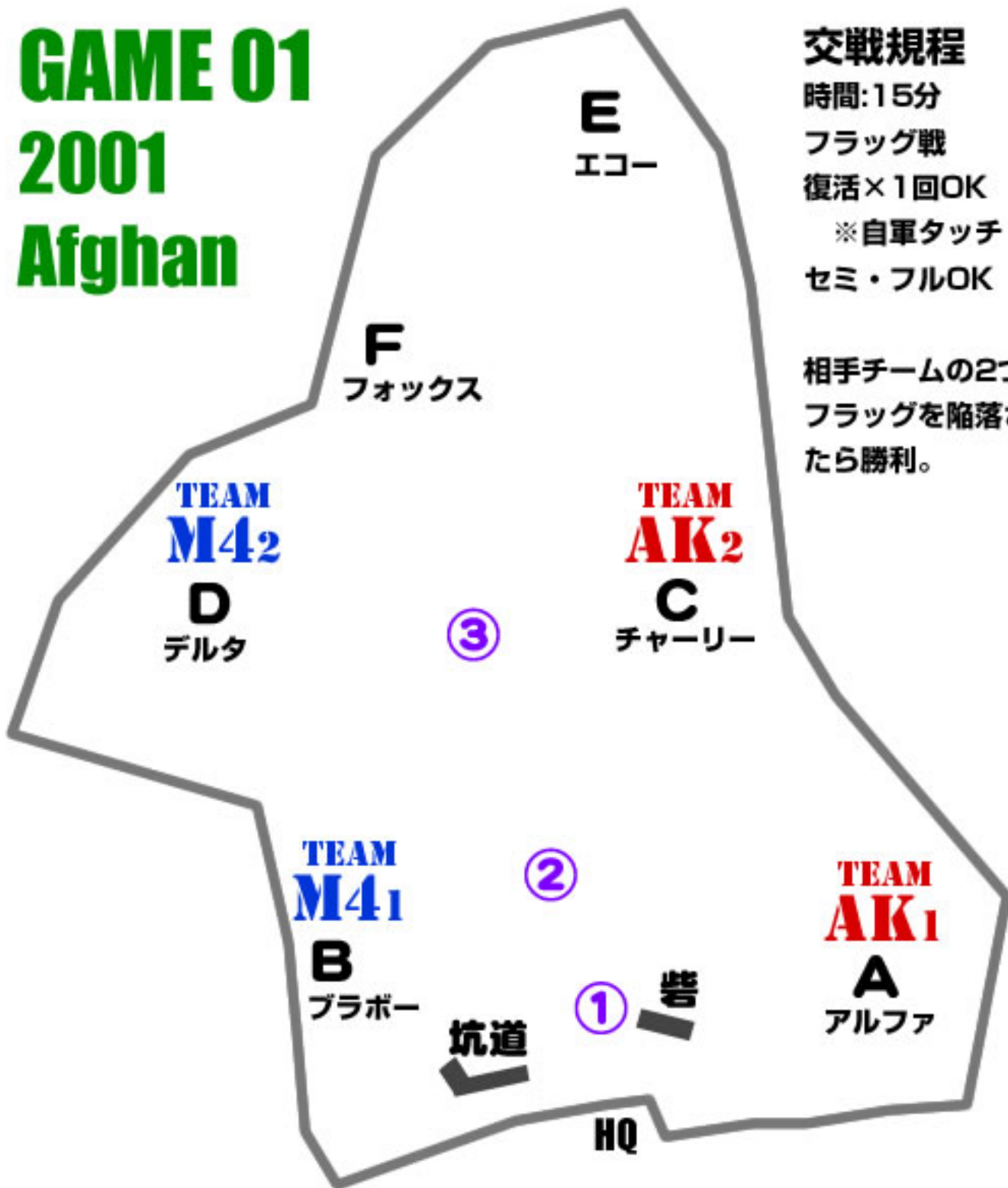
フラッグ戦

復活×1回OK

※自軍タッチ

セミ・フルOK

相手チームの2つの
フラッグを陥落させ
たら勝利。



GAME 02

1965

Vietnam

TEAM E
AK エコー

F
フォックス

ケサン
TEAM D
M41 デルタ

C
チャーリー

ホーチミンルート?

③

HQからの無線指示で拠点放棄可能。
ただしD→①への撤退移動のみ可。

B
ブラボー

サイゴン
TEAM ①
M42

A
アルファ

HQ

交戦規程

時間:15分

攻防戦

AK無限復活

※Eフラッグタッチ

セミ・フルOK

どちらの拠点から陥落させてもOK。

Dが陥落した場合はDよりAK復活可能。

GAME 03

1991

GULF WAR

国際連合派遣部隊

**TEAM
M41**

3分後に行動開始

E

エコー

F

フォックス

**TEAM
AK2**

D

デルタ

**TEAM
AK1**

C

チャーリー

③

イラク国境

②

クウェート領内

B

ブラボー

**TEAM
M42**

①

坑道

罠

A

アルファ

HQ

交戦規程

時間:15分

攻防戦

M4-1はセミオート

クウェート内にのみメ
ディック復活有り

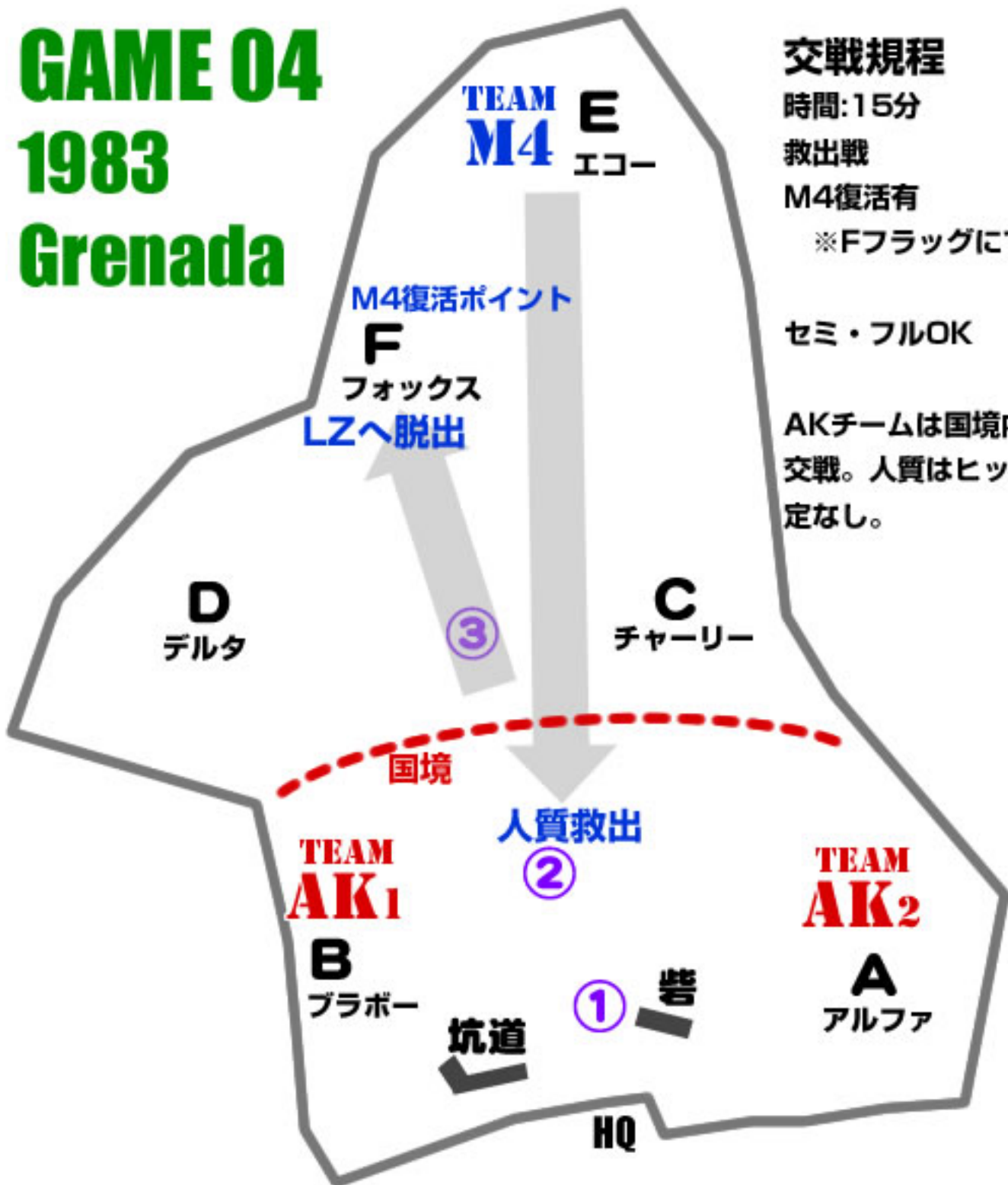
AKチームはイラク国
境を越えて北へはいけ
ない。

①フラッグ陥落で
AKチーム勝利

GAME 04

1983

Grenada



交戦規程

時間:15分

救出戦

M4復活有

※Fフラッグにて1回

セミ・フルOK

AKチームは国境内側で
交戦。人質はヒット判
定なし。

GAME 05

1995

ENEMY LINE

交戦規程

時間:15分

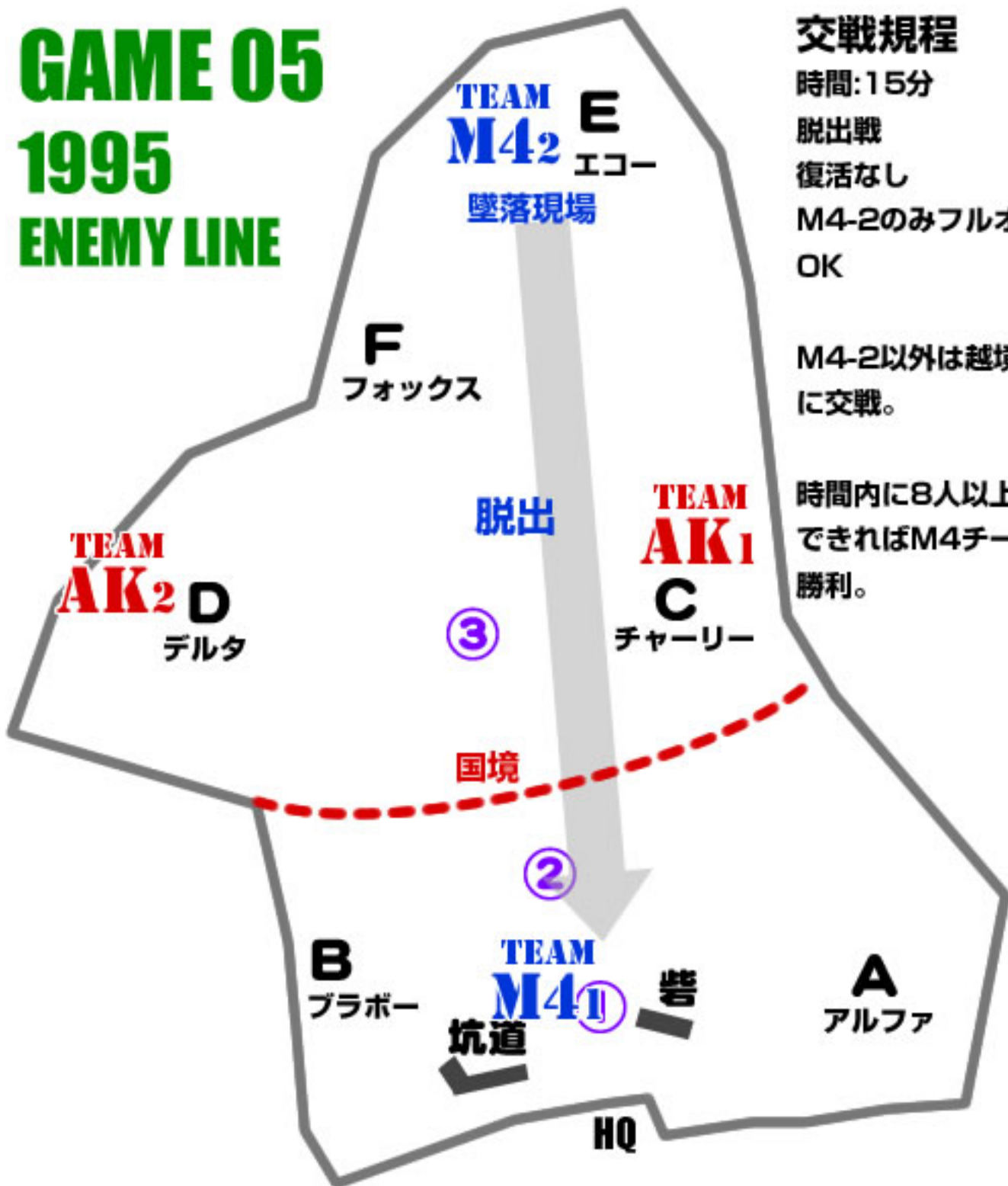
脱出戦

復活なし

M4-2のみフルオート
OK

M4-2以外は越境せず
に交戦。

時間内に8人以上脱出
できればM4チームの
勝利。



GAME 06

1987

World War III

交戦規程

時間:15分

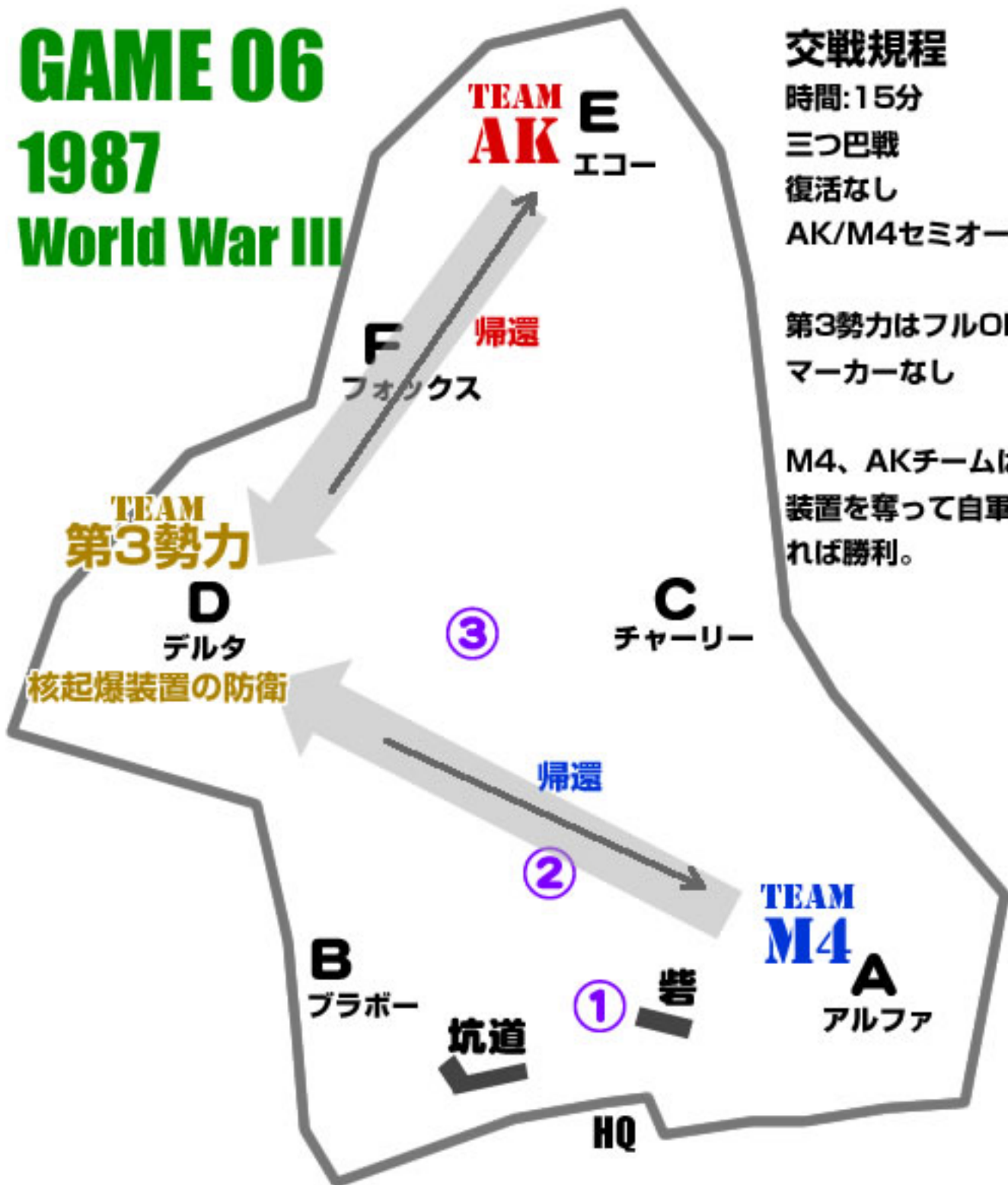
三つ巴戦

復活なし

AK/M4セミオートのみ

第3勢力はフルOK、
マーカーなし

M4、AKチームは起爆
装置を奪って自軍へ戻
れば勝利。



GAME 07

1993

SOMALIA

交戦規程

時間:15分

攻防戦

復活なし

AK腰だめ撃ち

M4セミオートのみ

AK1のチームリーダー
3名の確保か殺害。

AKチームは街から出られない。

3分後に行動開始

TEAM M41
D
デルタ

TEAM M42
E
エコー

F
フォックス

C
チャーリー

B
ブラボー

バカラ
マーケット
TEAM AK1
坑道

3分後に行動開始
TEAM AK2
A
アルファ

HQ

街の防衛ライン

③

②

①

GAME 08

2001

Counter Terror

交戦規程

時間:15分

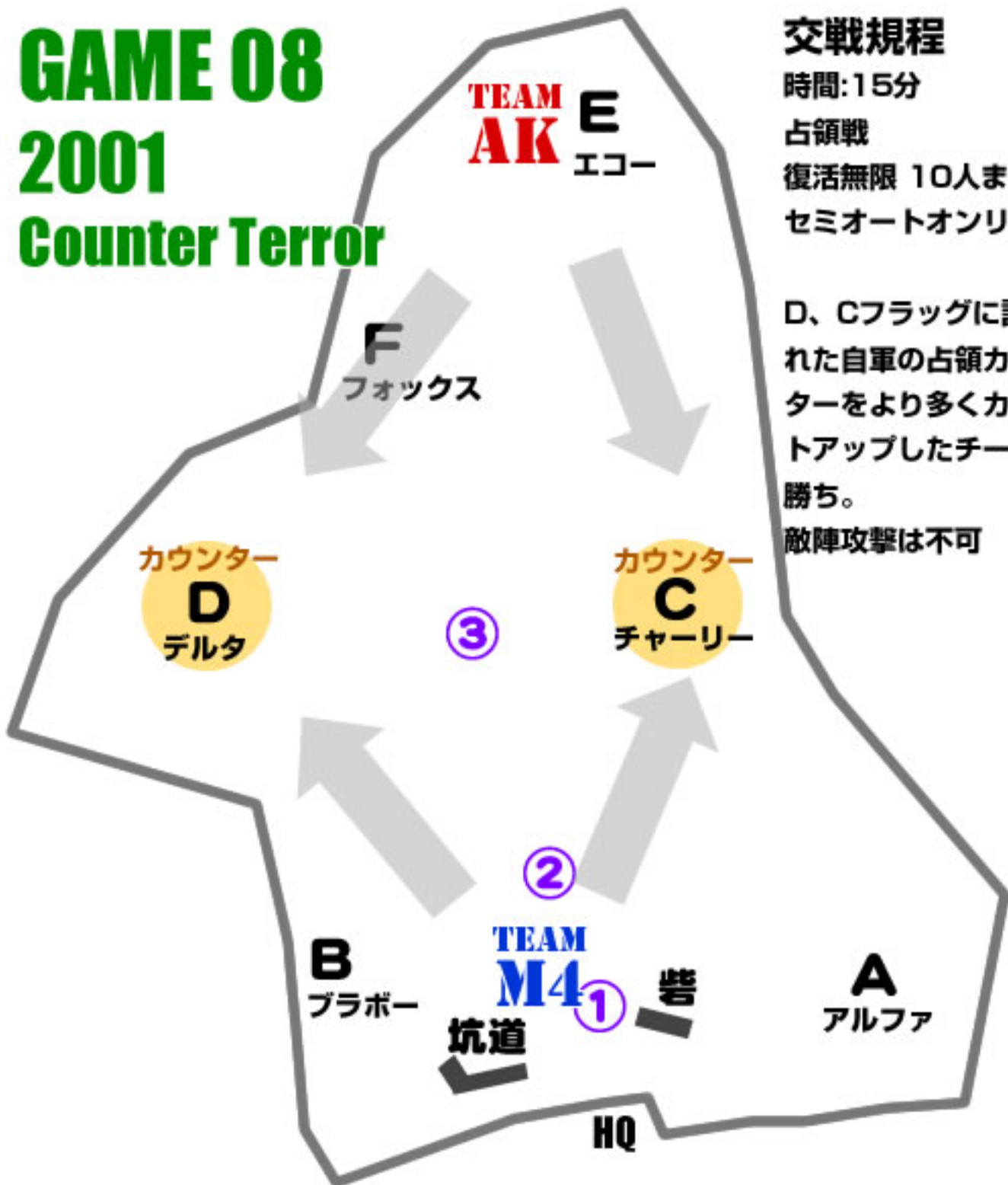
占領戦

復活無限 10人まとまり

セミオートオンリー

D、Cフラッグに設置された自軍の占領カウンターをより多くカウントアップしたチームが勝ち。

敵陣攻撃は不可



GAME 09

2016

Island War

交戦規程

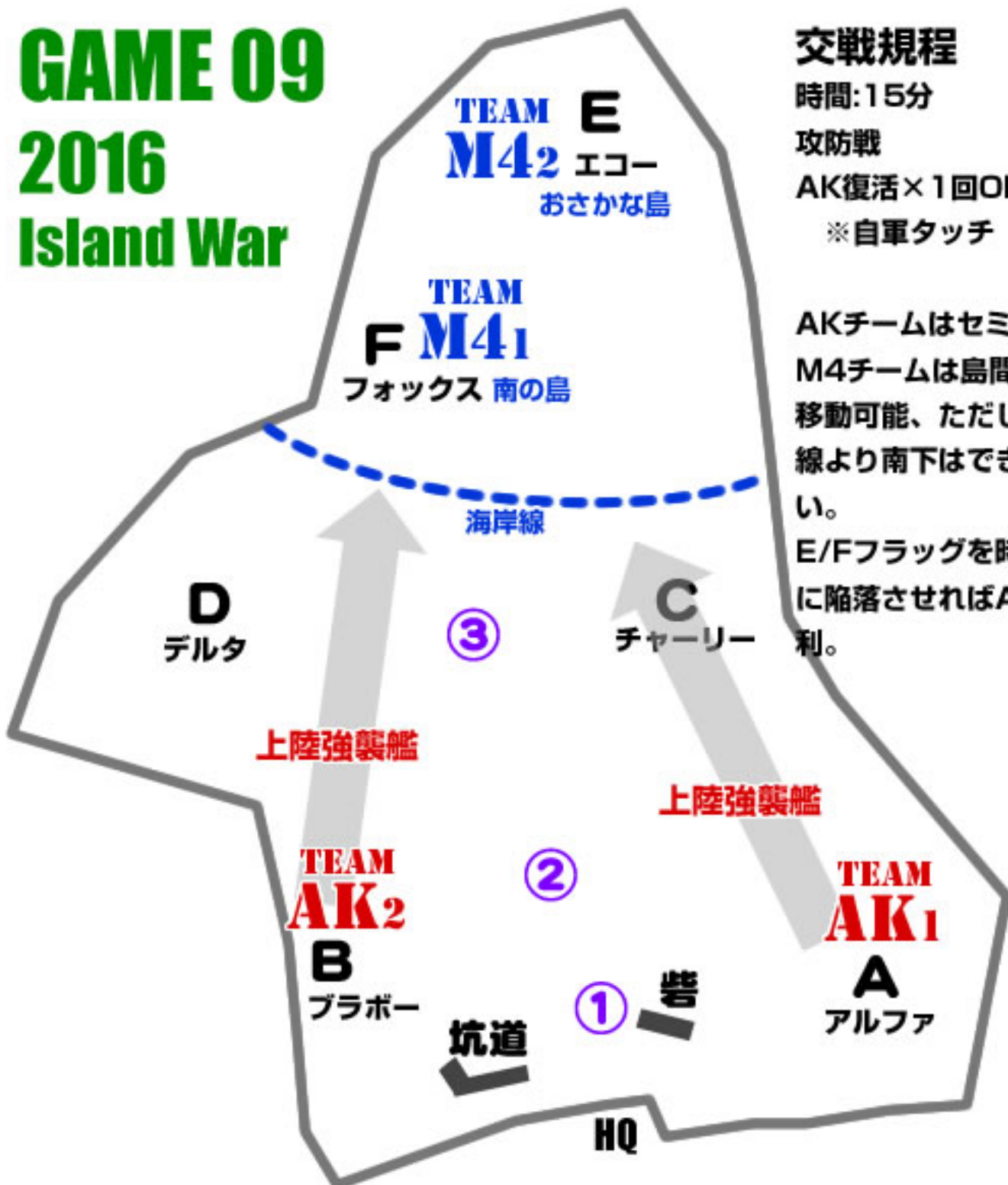
時間:15分

攻防戦

AK復活×1回OK

※自軍タッチ

AKチームはセミオート
M4チームは島間の
移動可能、ただし海岸
線より南下はできな
い。
E/Fフラッグを時間内
に陥落させればAKの勝
利。



GAME 10

20XX

FUTURE WAR

交戦規程

時間:15分

カウントアップ戦

復活無限 5人まとまり

セミ/フルOK

マーカーなし

Cフラッグの自軍カウンターをより多く押したチームの勝ち。

