

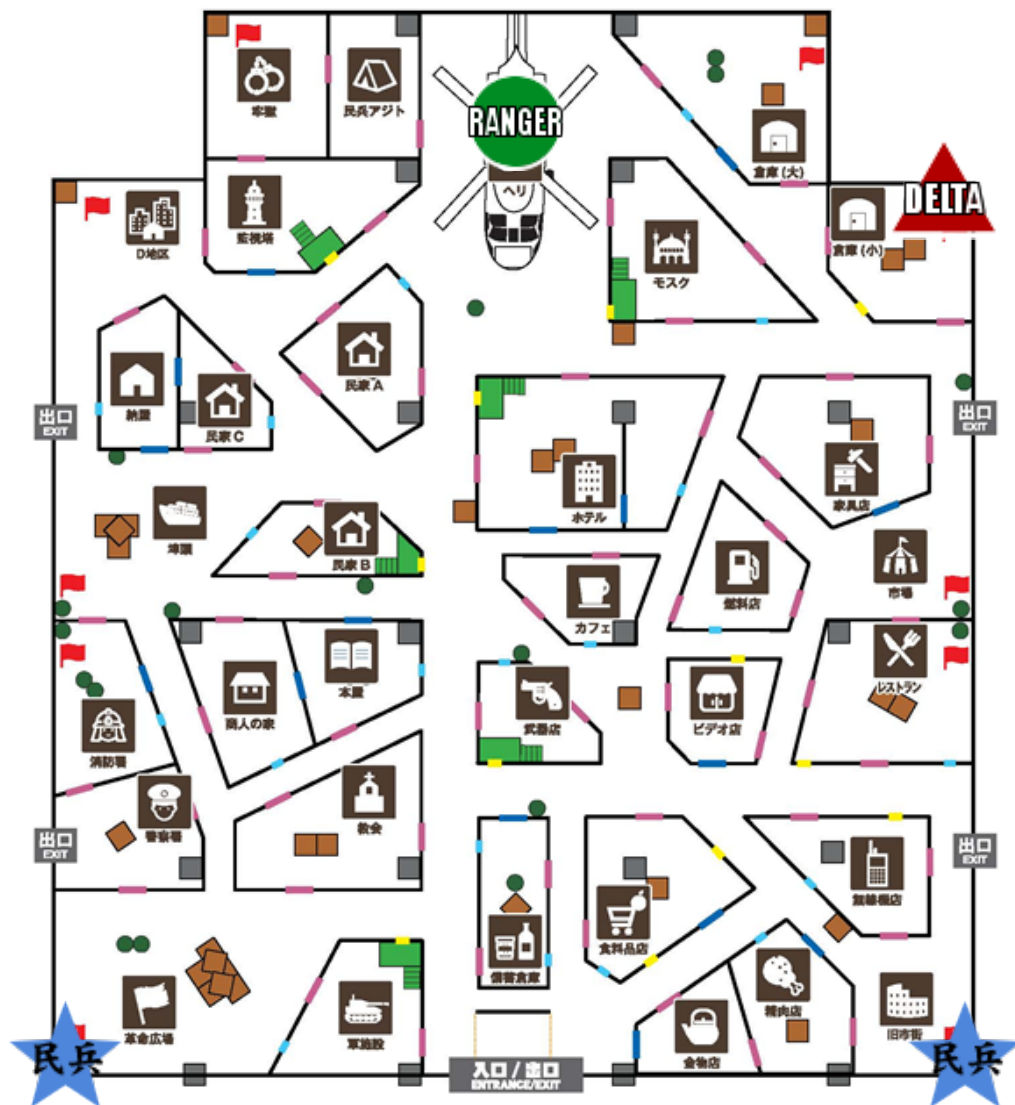
ブラックホーク・ダウンごっこ MISSION SHEET

2017/10/7



GAME 1:

「アイリーン」 カウンター戦 5分



■ルール

両軍、無制限復活あり
カウンターを押して復活
カウントが少ないチームが勝ち。

■全ゲーム基本ルール

米軍は本部の無線指示に従うこと()。

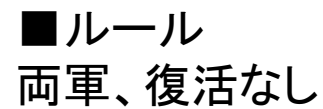
非武装の民兵を撃ってはいけない。

非武装時に撃たれた民兵はモスクでお祈りすれば復活。

民兵はモスク内非武装で。

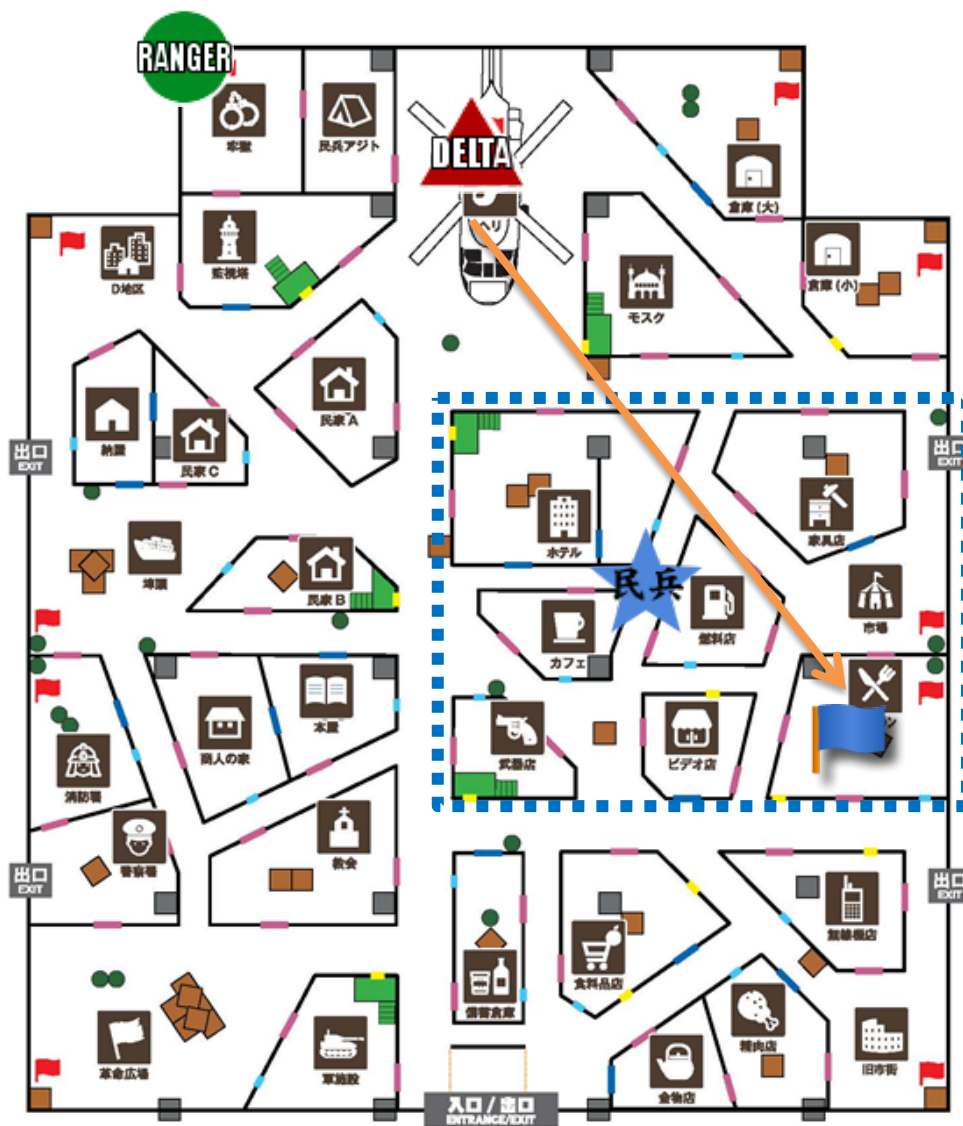
相手チームの復活ポイントを狙い撃ちしない。

「ブラック・シー」 殲滅戦 5分



GAME 3:

「バカラ マーケット」 強襲戦 5分



■ルール

米軍、メディックによる復活(10カウント)

米軍はレストランのフラッグを押せば勝ち。

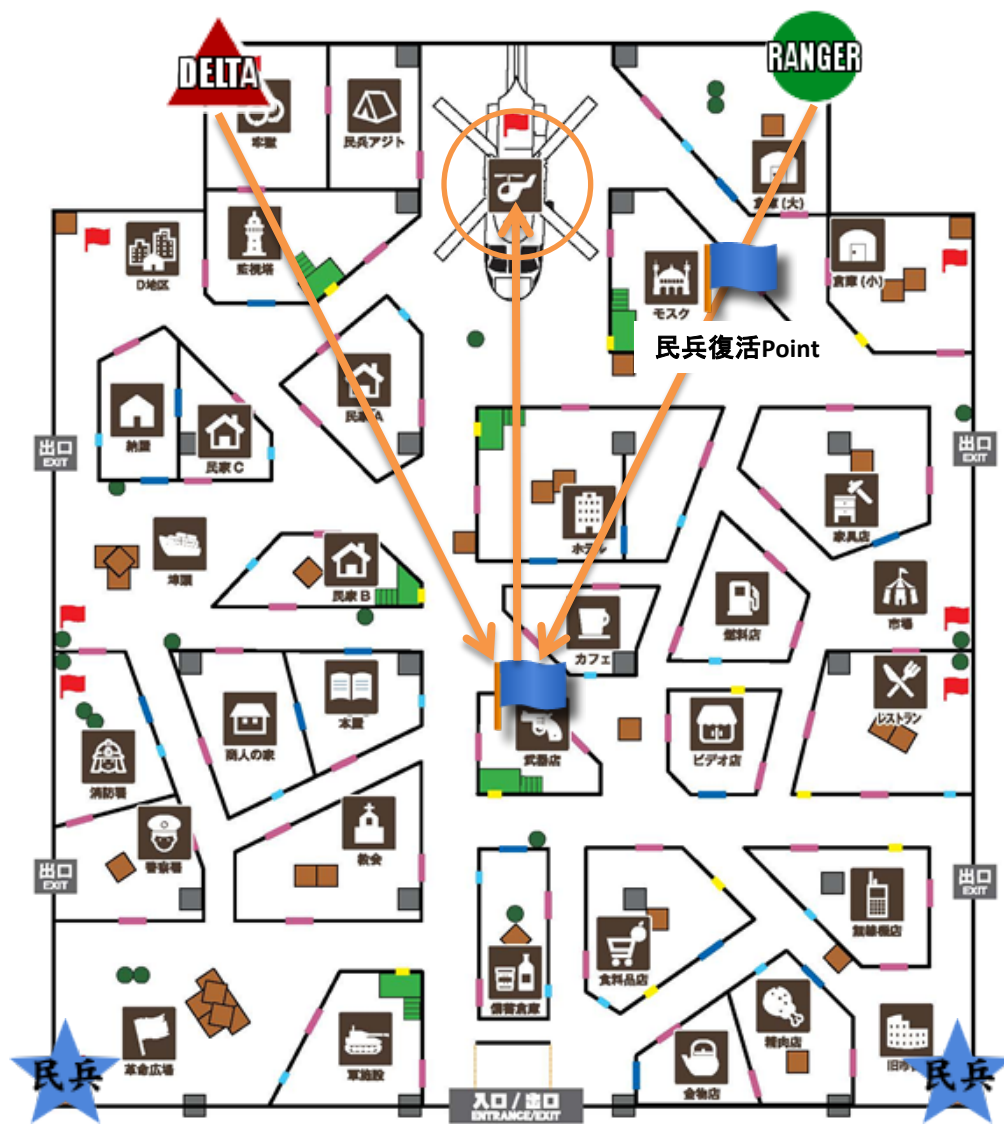
→ 民兵はヒットしたらここから退場

民兵はマーケットエリアに布陣して開始
エリア外への移動不可

← 民兵復活(1回のみ)
移動制限なし

GAME 4:

「会合」 文書奪還戦 5分



■ ルール

米軍は武器店にある
機密文書を奪取し、ヘリに輸送する。

輸送中にヒットしたらその場に文書を
置く。

米軍メディック復活1回あり。
民兵はモスクにてお祈り復活無限
(非武装)。

武器店にエアコキハンドガン装備
のアリ・アットおよび、側近1名を配
置。

★ Sub Mission

アリ・アットを無力化して拘束、ヘリ
へ連行する。

GAME 5:

「アイディード」 搜索戦 7分



■ルール

米軍は武器を持っている民兵のみ
交戦可能。

時間内に将軍を発見し倉庫(大)へ
身柄を拘束すれば勝利。

非武装の民兵へは攻撃不可。

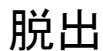
両軍復活なし。ただし、非武装時
にヒットされた民兵はモスクにてお
祈り復活が可能。

米軍は民兵に質問をしながら将軍
を搜索する。

将軍は質問にたいして嘘は付けない。

民兵は潜伏エリア内で自由に移動
可能。

「ブラックホーク ダウン」 救出戦 7分



ヘリの乗員を救出し、
セフティエリアへ脱出する。
デルタ2名がヘリで防御。

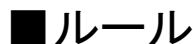
民兵はまず武器を取りに行く。

さらに米軍はヒット部の制限付きで戦闘継続可能。

民兵はモスクでお祈りをして復活可能。(50カウント)。

ゴードン&シュガートはヒット制限あり。救出隊待ちで復活可能。

「コーナーディフェンス」 攻防戦 5分



民兵はカフェで復活可能(50カウント)。

米軍は建物から出られない。

米軍は仲間による復活1回
さらに米軍はヒット部の制限付
きで戦闘継続可能。

※腕を撃たれたら腕の使用不可など。

5分間フラッグが陥落しなければ
米軍の勝ち。

「5ヤードレンジャー」 攻防戦 7分



米軍は7分間、へりを死守

民兵は革命広場で復活50カウント

米軍は5ヤードラインを越えられない。

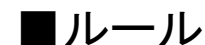
民兵はヘリのフラッグを押せば勝利。

スタート時、民兵の武器は武器店に集積する。

Option

その後マイク君をセフティ
までワッショイする。

「モガジシオマイル」 脱出戦 7分



デルタは無線指示及び、レンジャーのサポートにあたる。

時間内に2周したら、正面出口からフィールド外へ脱出して、米軍の勝ち、阻止されたら民兵の勝ち。

米軍は武器を持っている民兵のみ攻撃可能。

民兵は倉庫(大)にて復活無限。
米軍はメディック復活1回。

POINT 2ではD地区のターゲットを遠距離狙撃するまで移動できない。