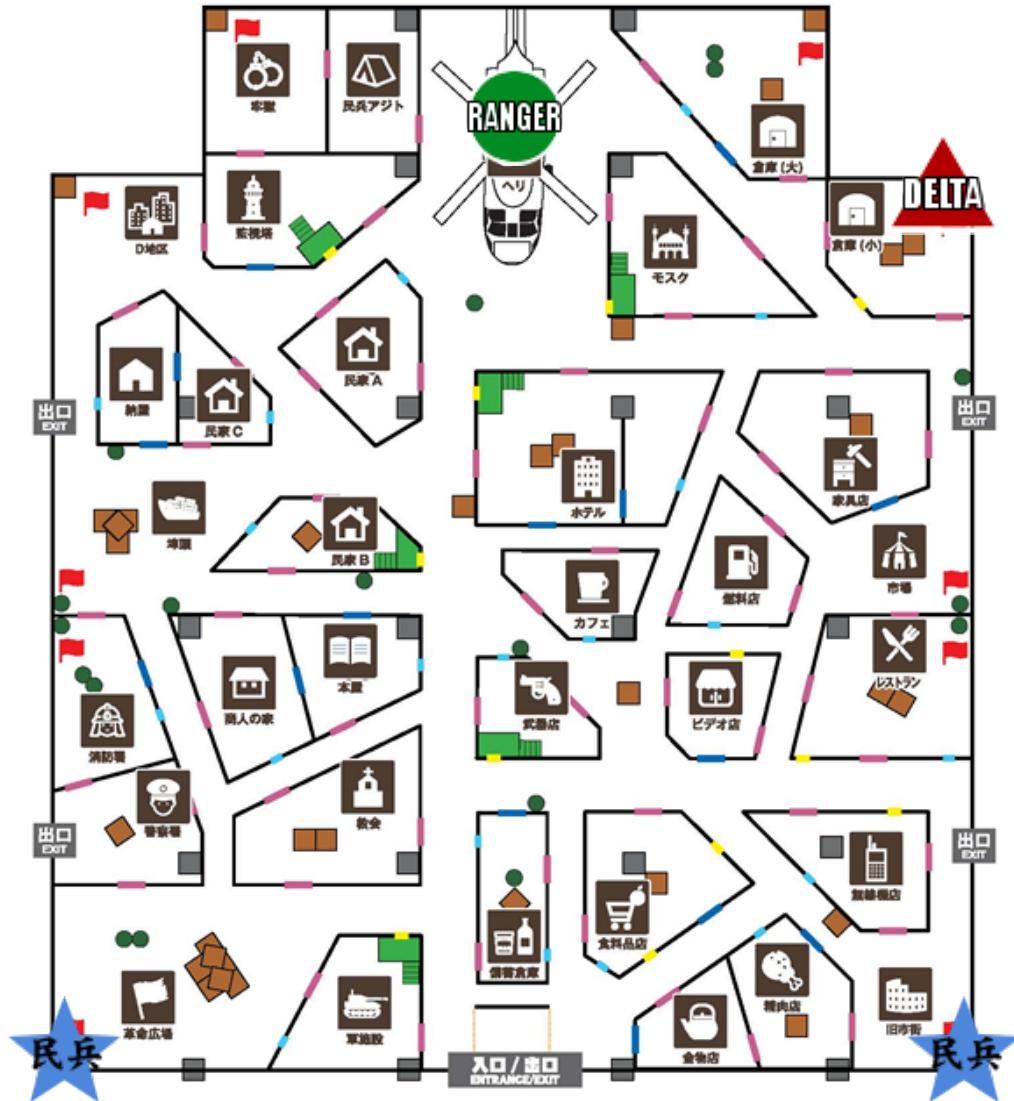


ブラックホーク・ダウンごっこ MISSION SHEET

2017/10/7



GAME 1: 「アイリーン」 カウンター戦 5分



■ ルール

両軍、無制限復活あり
カウンターを押して復活
カウントが少ないチームが勝ち。

■全ゲーム基本ルール

米軍は本部の無線指示に従うこと)。

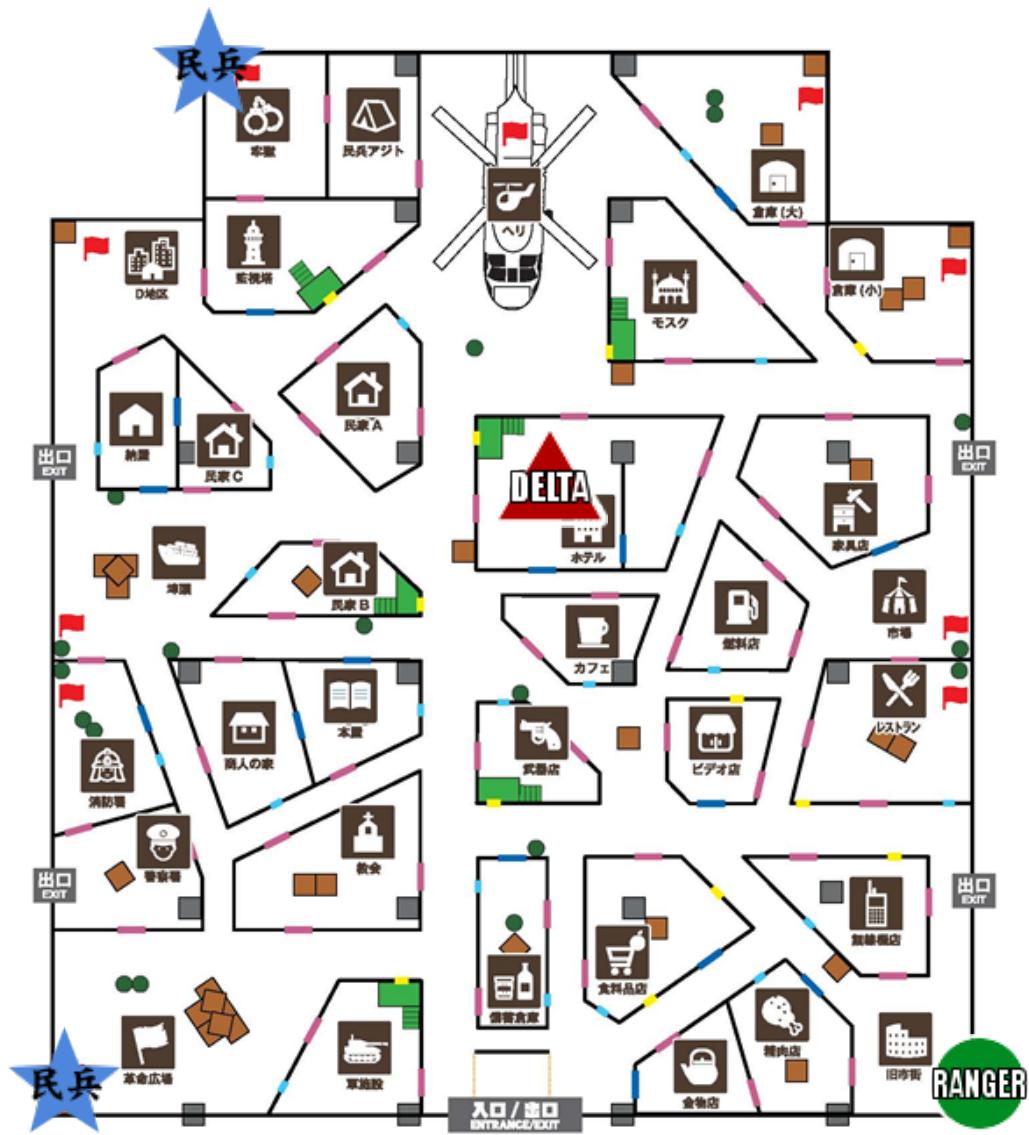
非武装の民兵を撃ってはいけない。

非武装時に撃たれた民兵はモスクでお祈りすれば復活。

民兵はモスク内非武装で。

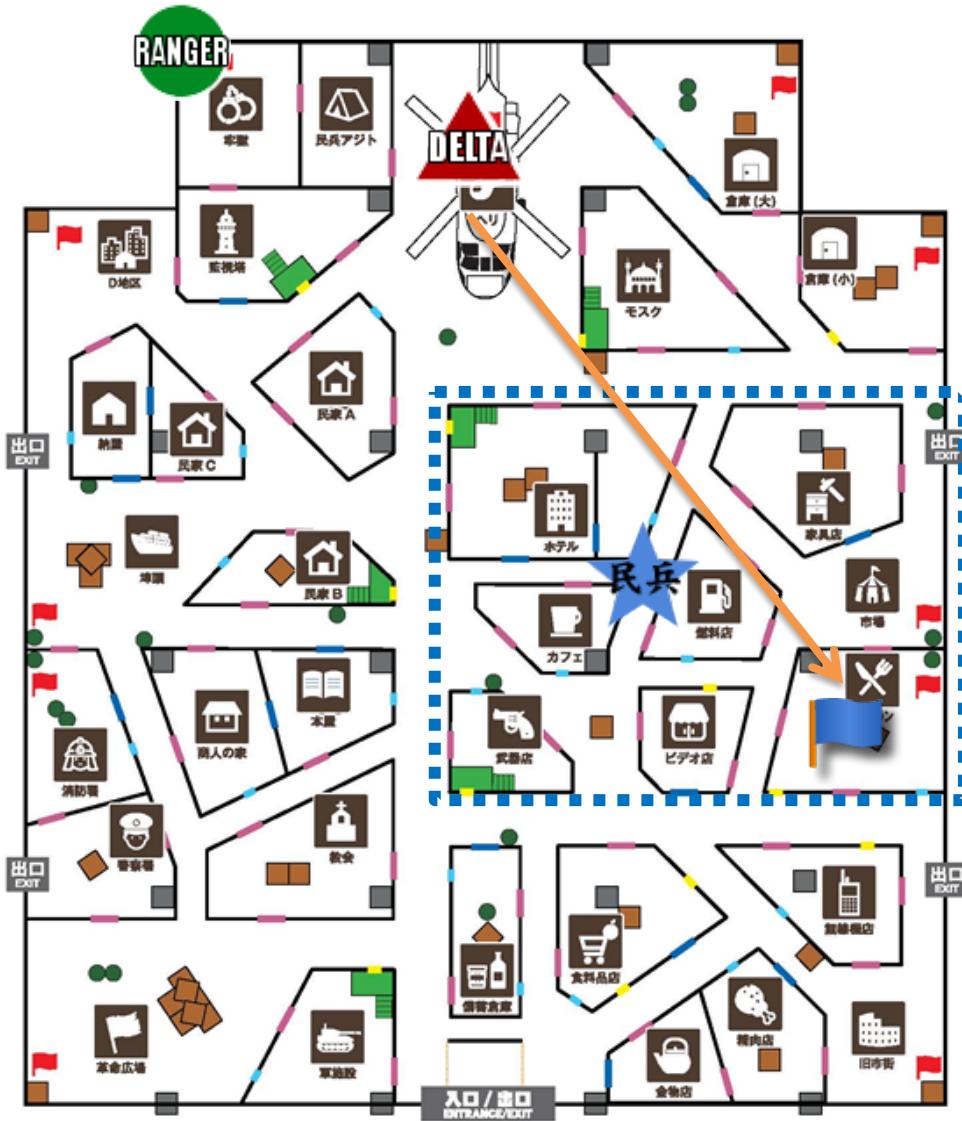
相手チームの復活ポイントを狙い撃ちしない。

GAME 2: 「ブラック・シー」 戰殲戦 5分



■ルール
両軍、復活なし

GAME 3: 「バカラ マーケット」 強襲戦 5分



■ルール

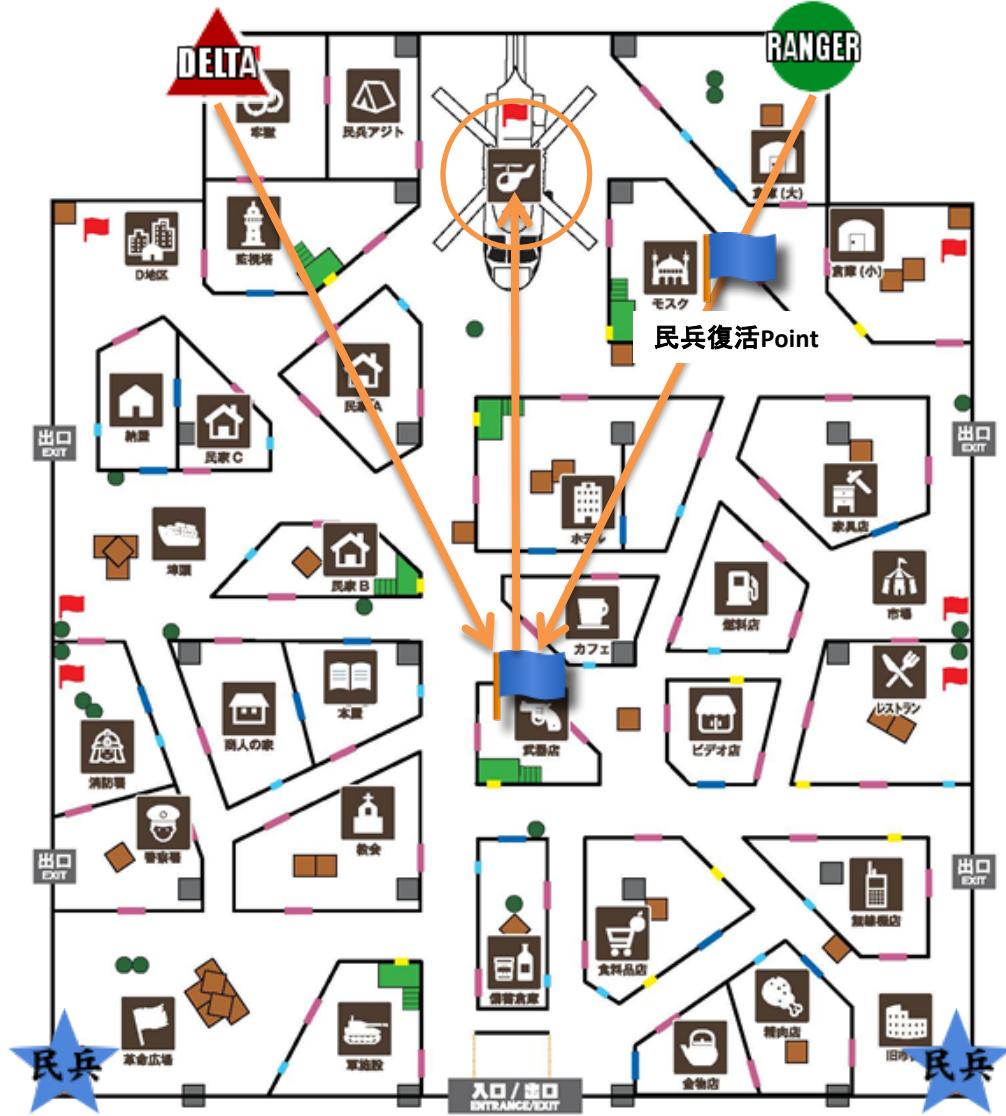
米軍、メディックによる復活(10カウント)
米軍はレストランのフラッグを押せば勝ち。

民兵はヒットしたらここから退場

民兵はマーケットエリアに布陣して開始
エリア外への移動不可

民兵復活(1回のみ)
移動制限なし

GAME 4: 「会合」文書奪還戦 5分



■ ルール

米軍は武器店にある
機密文書を奪取し、ヘリに輸送する。

輸送中にヒットしたらその場に文書を置く。

米軍メディック復活1回あり。
民兵はモスクにてお祈り復活無限
(非武装)。

武器店にエアコキハンドガン装備のアリ・アットおよび、側近1名を配置。

★Sub Mission

アリ・アットを無効化して拘束、ヘリ
ヘ連行する。

GAME 5: 「アイディード」 捜索戦 7分



■ ルール

米軍は武器を持っている民兵のみ交戦可能。

時間内に將軍を発見し倉庫(大)へ身柄を拘束すれば勝利。

非武装の民兵へは攻撃不可。

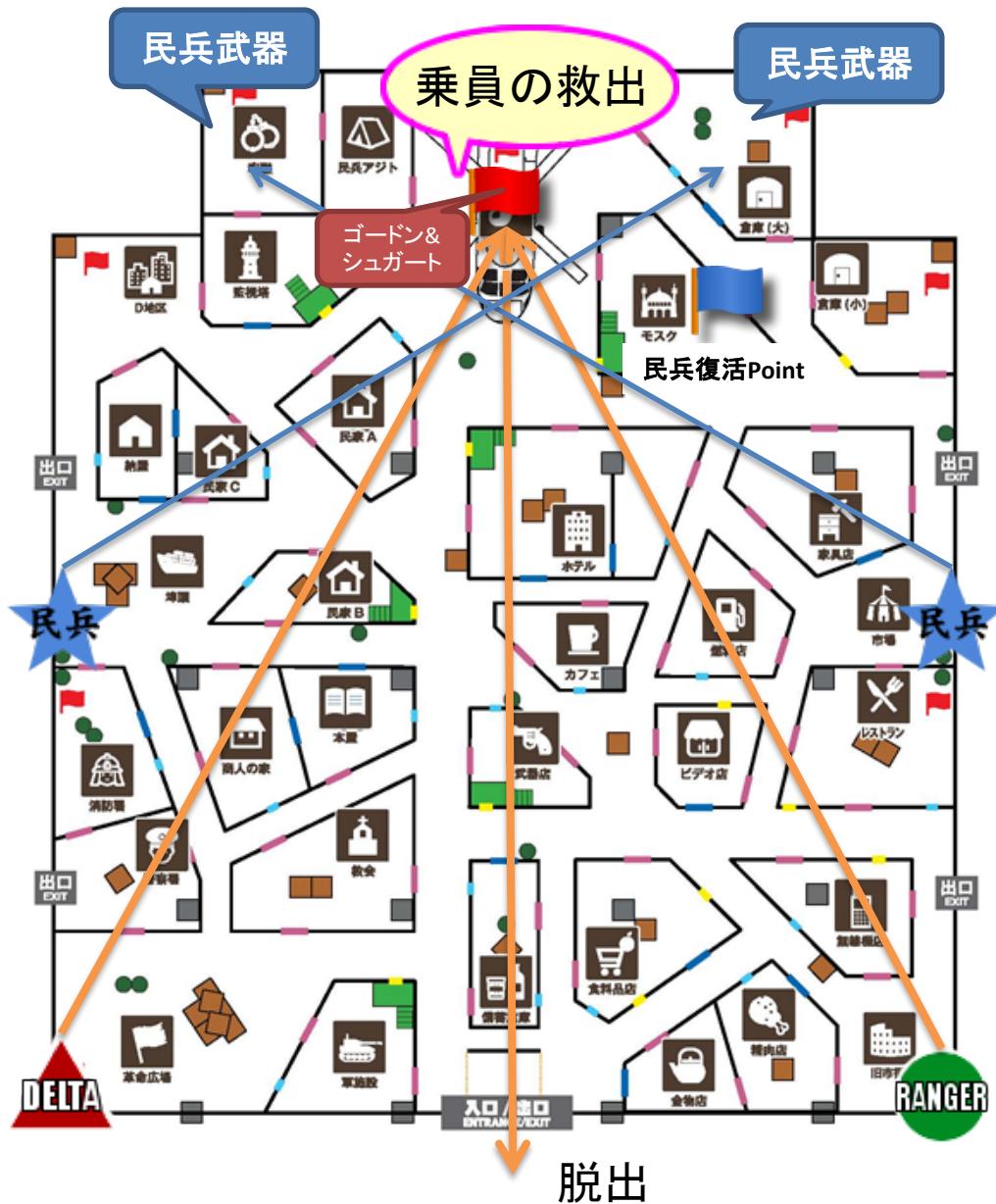
両軍復活なし。ただし、非武装時にヒットされた民兵はモスクにてお祈り復活が可能。

米軍は民兵に質問をしながら將軍を捜索する。

將軍は質問にたいして嘘は付けない。

民兵は潜伏エリア内で自由に移動可能。

GAME 6: 「ブラックホークダウン」 救出戦 7分



■ルール

ヘリの乗員を救出し、
セフティエリアへ脱出する。
デルタ2名がヘリで防御。

米軍は武装した民兵のみ攻撃可能。
民兵はまず武器を取りに行く。

米軍メディック復活あり(10カウント)
さらに米軍はヒット部の制限付きで戦闘継続可能。

民兵はモスクでお祈りをして復活可能。(50カウント)。

ゴードン&シュガートはヒット制限あり。救出隊待ちで復活可能。

GAME 7: 「コーナーディフェンス」 攻防戦 5分



■ルール

倉庫(小)、革命広場に設置されたフラッグを取つたら民兵の勝ち。

民兵はカフェで復活可能(50カウント)。

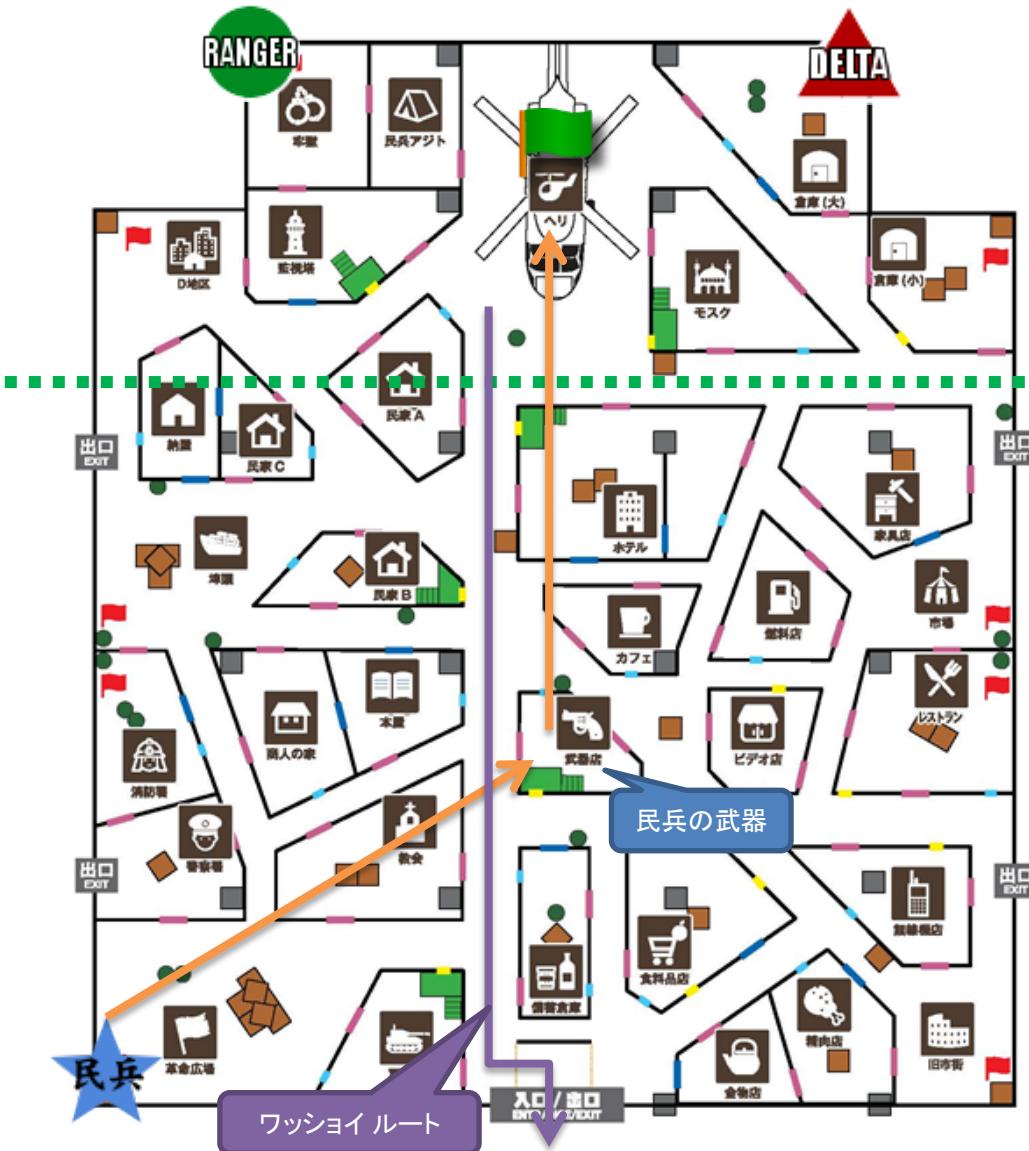
米軍は建物から出られない。

米軍は仲間による復活1回
さらに米軍はヒット部の制限付きで戦闘継続可能。

※腕を撃たれたら腕の使用不可など。

5分間フラッグが陥落しなければ
米軍の勝ち。

GAME 8: 「5ヤードレンジャー」 攻防戦 7分



■ルール

米軍は7分間、ヘリを死守

米軍メディック復活1回

民兵は革命広場で復活50カウント

5ヤードライン

米軍は5ヤードラインを越えられない。

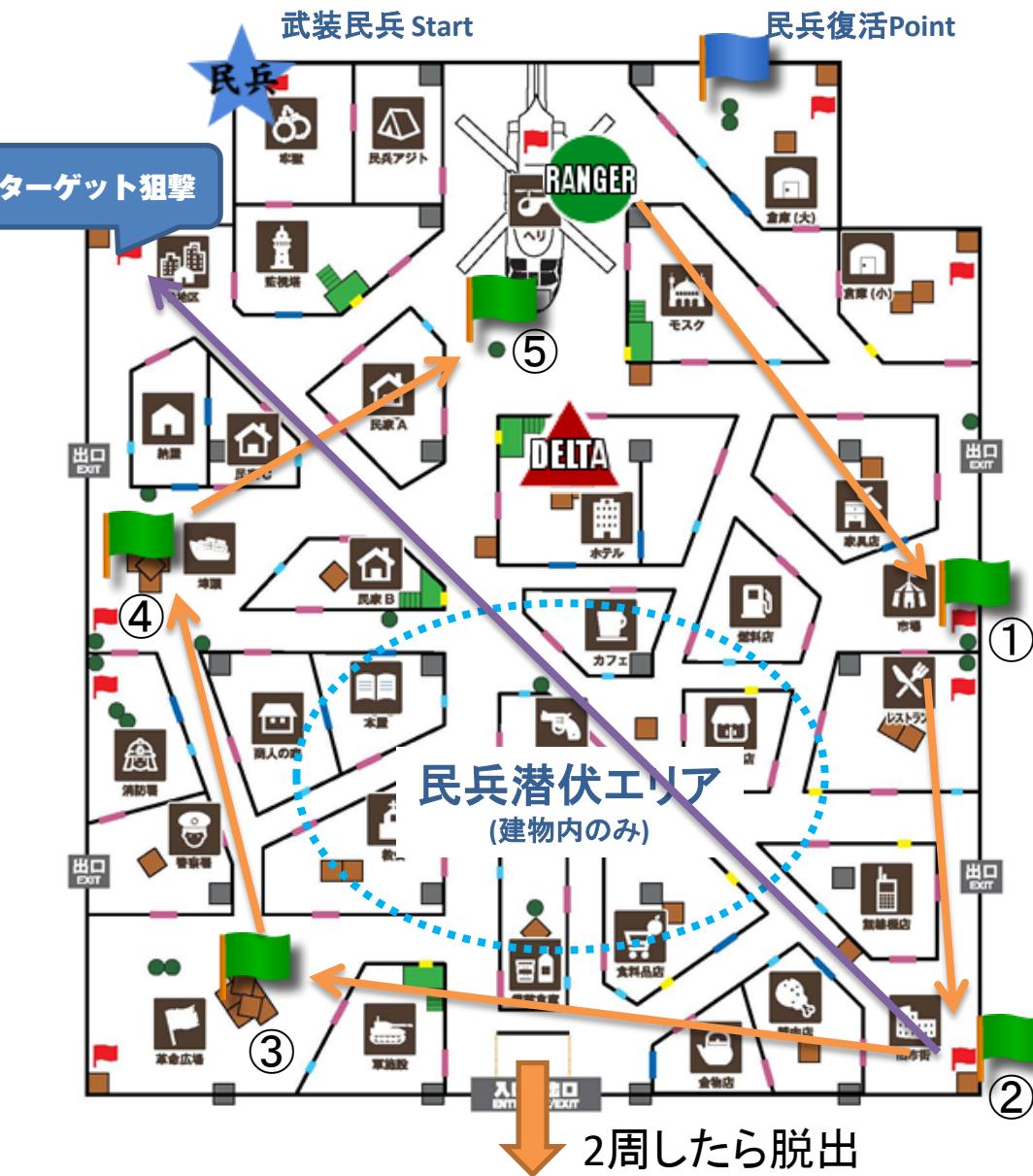
民兵はヘリのフラッグを押せば勝利。

スタート時、民兵の武器は武器店に集積する。

Option

その後マイク君をセフティまでワッショイする。

GAME 9: 「モガジシオマイル」脱出戦 7分



■ルール

レンジャーはPoint.1～5の順でウォンターを押して回る。

デルタは無線指示及び、レンジャーのサポートにあたる。

時間内に2周したら、正面出口からフィールド外へ脱出して、米軍の勝ち、阻止されたら民兵の勝ち。

米軍は武器を持っている民兵のみ攻撃可能。
民兵は倉庫(大)にて復活無限。
米軍はメディック復活1回。

POINT 2ではD地区のターゲットを遠距離狙撃するまで移動できない。